

Simple Picture Slicer

Programm Version 2.0

Handbuch

02.06.2018

Handbuch und Software Simple Picture Slicer V2.0 geschrieben von:

Alfred Horvath
Ulmenstr. 6
67596 Dittelsheim-Hessloch / Deutschland
+49 6244 918 307

Mail: alfred@ahorvath.de
Homepage: <http://www.ahorvath.de>

Copyright (c) 2018 by Alfred Horvath. Alle Rechte vorbehalten.

In diesem Handbuch erwähnten Produkt- oder Markennamen sind im Besitz der entsprechenden Firmen.

Einleitung

Sie möchten ein Bild zerschneiden. Kein Problem, Bildverarbeitungsprogramm starten und los geht's. Punktgenau den Rahmen hin fummeln, die Maus zu früh los gelassen...nochmal , nochmal..lieber noch ein Kaffee machen weil es länger dauert.

Das muss nicht sein. Mit meinem Bild Zerschneide Programm zerstückeln Sie das Bild pixelgenau und ruckzuck in Einzelteile. Sogar in einzelne Punkte wenn Sie das brauchen.

Da ich dieses Programm für mich selbst geschrieben habe und ich festgestellt habe, dass ich es fast nur dazu benötigt habe aus 4:3 Bilder 16:9 Bilder zu machen habe ich einen Automatik Modus dafür geschrieben. Genau das was ich also brauche.

Für den Fall dass Sie das auch gut brauchen können habe diese Version veröffentlicht. Ansonsten ist es im Prinzip genau so wie beim Vorgänger Programm. Daran hat sich nicht viel verändert.

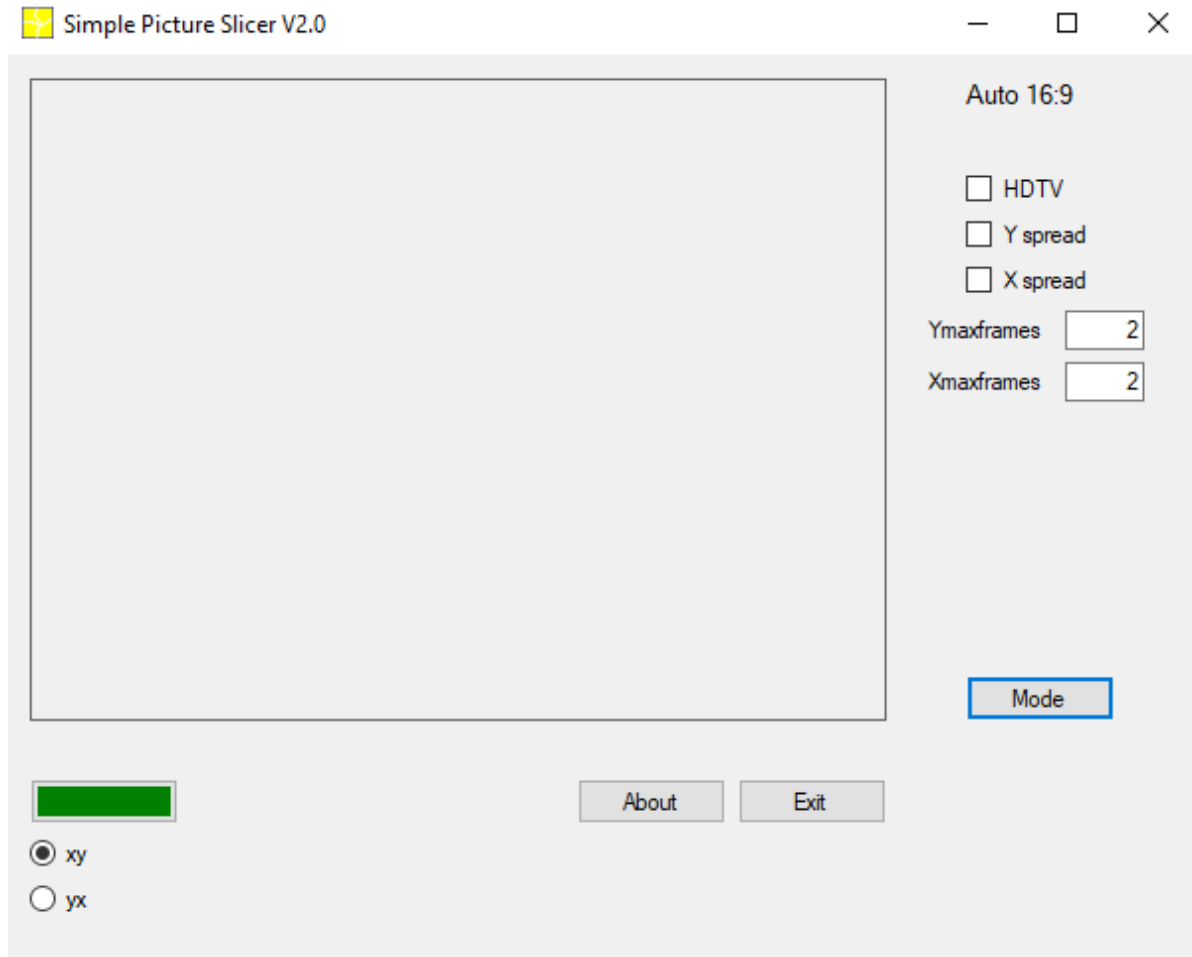
Programm Spezifikationen

- 1) Die EXE einfach starten. Es ist keine Installation notwendig.
- 2) Bild Typ der zerschnitten werden kann: (24 Bit RGB ohne Alpha Kanal)
 - JPG
 - BMP
 - GIF
 - PNG
 - TIF
- 3) Keine Begrenzung der Bild Dimensionen.
- 4) Bilder werden per Drag and Drop in das Programm geladen. Maximal 300 Bilder.
- 5) Die Quelle der Bilder muss für das Programm Schreibrechte haben, da dort die zerschnittenen Teilbilder abgespeichert werden.
- 6) Da die Bildverarbeitung vieler Bilder sehr speicherintensiv sein kann ist genügend freier Hauptspeicher zu empfehlen. Werden viele Teilbilder erzeugt kann es zu Windows Problemen kommen. Pro Pixel kann ein Bild gespeichert werden. Das in die Millionen gehen kann. Ich würde empfehlen das nicht mit Ihrem Windows zu probieren.
- 7) Ich garantiere für nichts. Ich kann nicht garantieren dass dieses Programm bei Ihnen funktioniert. Ich kann nicht garantieren, dass dieses Programm Ihrem Rechner keinen Schaden in irgendeiner Art und Weise zufügt. Ich kann nicht garantieren, dass mein Programm keine Viren oder sonstigen schädlichen Code beinhaltet oder ausführt. Ich habe dieses Programm so sorgfältig wie mir möglich programmiert und ich habe keinen Schadcode in das Programm eingebaut. Es sind auch meines Wissens und Fähigkeiten nach keine Code Segmente eingebaut die Daten heimlich sammeln oder irgendwo hin senden. Wenn Sie meine Software hier nicht von meinem Web Auftritt (www.ahorvath.de) erhalten haben sollten Sie diese Software löschen und diese Software von meinem Web Space downloaden. Diese meine Software stelle ich Ihnen kostenlos zur Verfügung. So wie sie ist. Das ist dann auch schon alles. Wenn Sie es nicht riskieren wollen meine Software zu benutzen, dann löschen Sie bitte diese Software unverzüglich von Ihrem Rechner falls sie diese schon heruntergeladen haben sollten.

Programm Bedienung

Programm starten durch Doppelklick auf die Exe Datei:

Simple Picture Slicer V2.0.exe



Button Modus:

Es gibt vier verschiedene Schneid Modi. Pro Button Klick wird in den darauffolgenden Modus geschaltet.

Auto 16:9

Parts X/Y

Pixel X/Y

Command file

Das Programm startet mit dem hier angezeigten Auto 16:9 Modus.

Button About: Zeigt an wer diese Software geschrieben hat.

Button Exit: Beendet das Programms

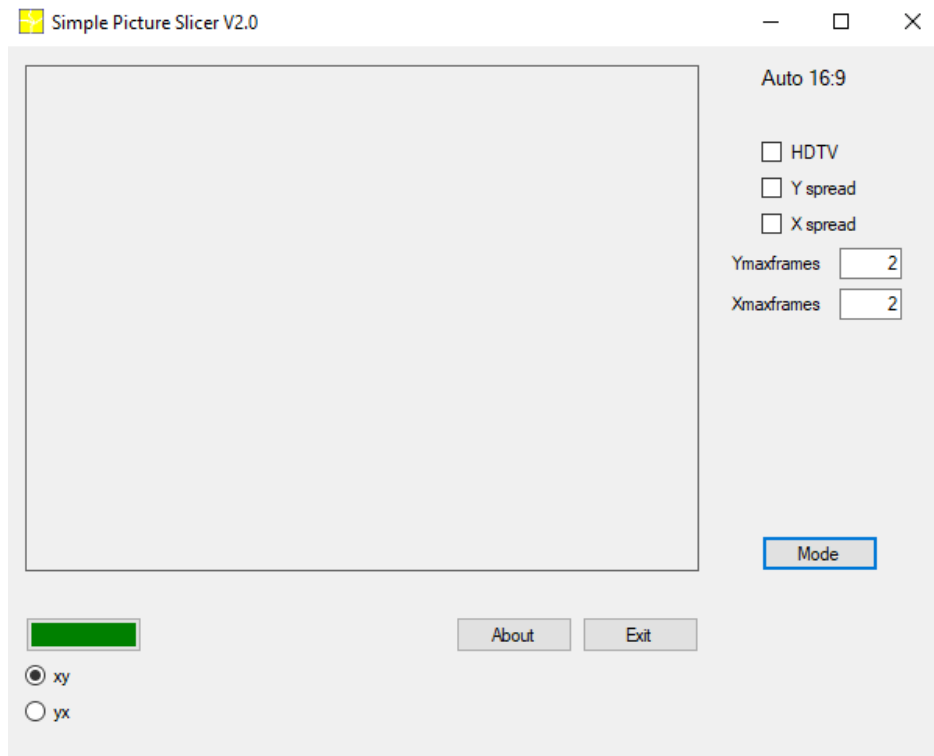
Button (grünes Feld): Fortschrittsanzeige und Operation Abbrechen Button.

Auswahl xy,yx wird noch genau beschrieben.

Rahmen: In diesen Rahmen per Drag and Drop die Bilder fallen lassen. Von 1 Bild bis 300 Bilder sind möglich am Stück zu bearbeiten.

An dem Speicherort dieses Bildes (der Bilder) werden die Teilbilder wieder abgespeichert.

Modus Auto 16:9



Zweck:

Es werden 4:3 Bilder oder Bilder die nicht im 16:9 Format vorliegen auf 16:9 Format zugeschnitten.

Funktion:

Ziehen Sie das Bild oder die Bilder welche Sie zuschneiden wollen (bis zu 300) in den Rahmen und lassen Sie diese „fallen“.

Die Bilder werden nun zugeschnitten und dort abgespeichert von wo die Bilder aufgenommen wurden.

Somit muss das Programm am Speicherort der Bilder Schreibrechte haben.

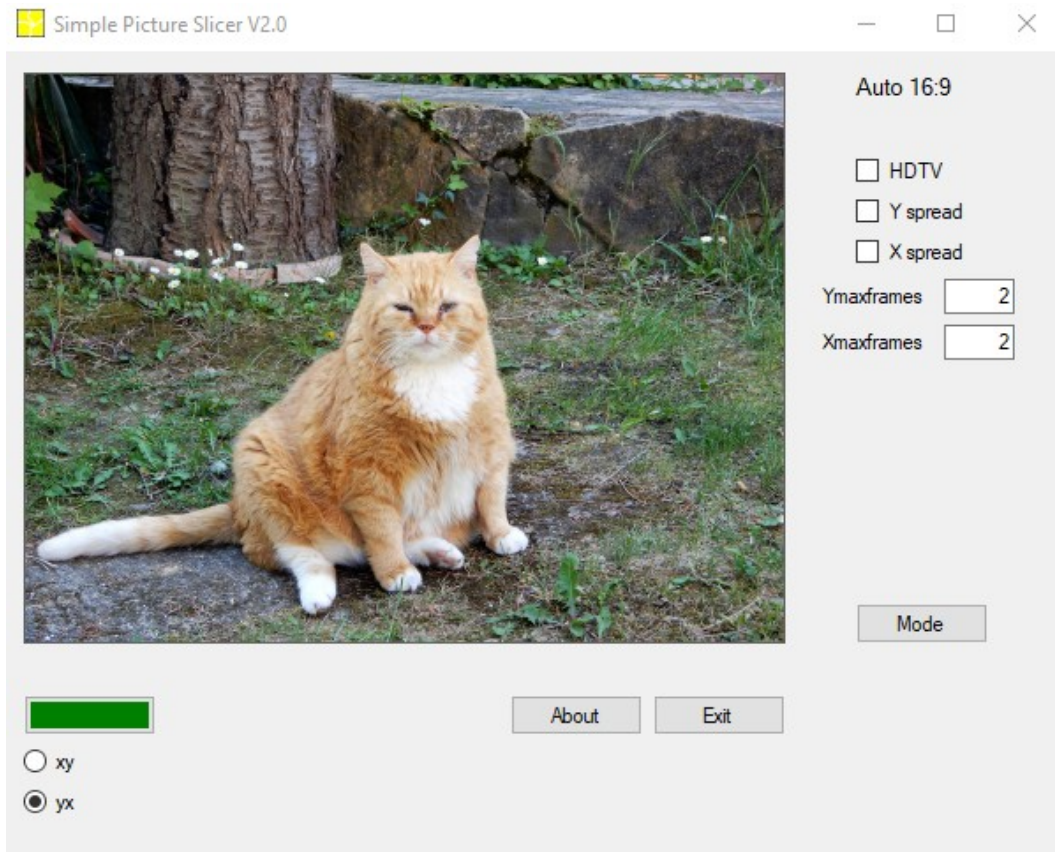
Beispiel:

vier-zu-drei-hochauflösend.jpg hat 5184 X und 3888 Y Punkte. Wird geschnitten auf...

00001.x_00486.y_05184.x_02916.y_vier-zu-drei-hochauflösend.jpg und hat nun 5184 X und 2916 Y Punkte.

Dem Dateinamen werden hinzugefügt: X und Y Start Schneide Punkt und X und Y Dimensionen in Pixel.

Wenn der „Knödel“ auf „xy“ eingestellt ist. Wird die Auswahl auf „yx“ gestellt ist die Reihenfolge genau umgekehrt.



00486.y_00001.x_05184.x_02916.y_vier-zu-drei-hochauflösend.jpg

Zweck davon:

Werden Dateien im Windows Explorer angezeigt werden diese nach Dateinamen sortiert. Es kann also je nach Einsatzzweck die Sortierung auf X oder Y Schnitt Start Koordinate eingestellt werden.

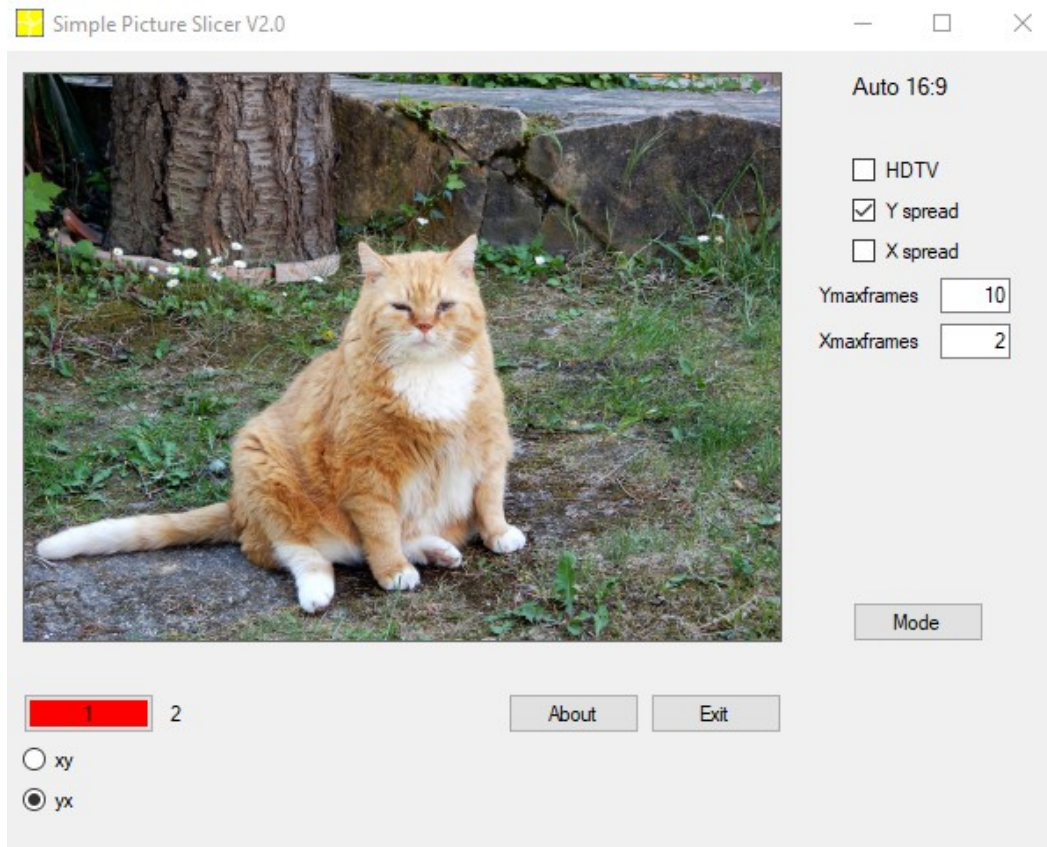


Dieser Automatik Modus hat nun den Nachteil, dass das Motiv beim Schnitt nicht berücksichtigt wird. Es wird nur rein „mathematisch“ geschnitten.

Um den Nachteil ein wenig zu umgehen habe ich einen weiteren Automatismus eingebaut. Es können die Y Schnitt Start Punkte „automatisch“ verändert werden.

Y spread stellt das ein. Setzen Sie hier den Haken und legen Sie fest wie viele Bilder maximal auf der Y Achse erstellt werden sollen. Die Anzahl der Maximal Bilder für Y spread geben Sie in das Feld Ymaxframes ein. Möchten Sie jedes mögliche Bild schneiden und abspeichern lassen so geben Sie in dieses Feld 0 ein.

Es kann sein, dass die Anzahl der eingetragenen Bilder um eines überschritten wird. Also aus 10 gewünschten Bildern können dann tatsächlich 11 werden die zugeschnitten und abgespeichert werden.



Das Feld welches vorher grün war ist nun rot. Die 1 im Feld bedeutet, dass am ersten Bild gearbeitet wird. Die 2 daneben, dass Zuschnitt Nummer 2 in Arbeit ist. Werden mehr als ein Bild in den Rahmen fallen gelassen so zählt die 1 im roten Feld hoch. Zunächst beim Bild einlesen und dann wieder bei der Bearbeitung der Bilder.

Aktion Abbrechen:

Die gerade laufende Aktion kann abgebrochen werden. Einfach mehrmals auf das rote Feld klicken und das Programm bricht die Aktion ab.



00001.y_00001.x_05184.x_02916.y_vier-zu-drei-hochauflösend-jpg	03.06.2018 18:32	JPG-Datei	3.416 KB
00098.y_00001.x_05184.x_02916.y_vier-zu-drei-hochauflösend-jpg	03.06.2018 18:32	JPG-Datei	3.255 KB
00195.y_00001.x_05184.x_02916.y_vier-zu-drei-hochauflösend-jpg	03.06.2018 18:32	JPG-Datei	3.271 KB
00292.y_00001.x_05184.x_02916.y_vier-zu-drei-hochauflösend-jpg	03.06.2018 18:32	JPG-Datei	3.228 KB
00389.y_00001.x_05184.x_02916.y_vier-zu-drei-hochauflösend-jpg	03.06.2018 18:32	JPG-Datei	3.247 KB
00486.y_00001.x_05184.x_02916.y_vier-zu-drei-hochauflösend-jpg	03.06.2018 18:32	JPG-Datei	3.311 KB
00583.y_00001.x_05184.x_02916.y_vier-zu-drei-hochauflösend-jpg	03.06.2018 18:32	JPG-Datei	3.433 KB
00680.y_00001.x_05184.x_02916.y_vier-zu-drei-hochauflösend-jpg	03.06.2018 18:32	JPG-Datei	3.520 KB
00777.y_00001.x_05184.x_02916.y_vier-zu-drei-hochauflösend-jpg	03.06.2018 18:32	JPG-Datei	3.817 KB
00874.y_00001.x_05184.x_02916.y_vier-zu-drei-hochauflösend-jpg	03.06.2018 18:32	JPG-Datei	3.689 KB
00971.y_00001.x_05184.x_02916.y_vier-zu-drei-hochauflösend-jpg	03.06.2018 18:32	JPG-Datei	3.763 KB

Jetzt sieht man warum die yx Einstellung praktisch sein kann. Einfach das erste Bild als Vorschau anzeigen lassen und weiter klicken. Die Mieze läuft dann von zu weit unten immer höher. (In diesem einfachen Falle würde das natürlich auch funktionieren wenn X am Anfang des Dateinamens steht, aber es gibt auch andere Fälle.)

X spread funktioniert genau so, aber eben in X Richtung.

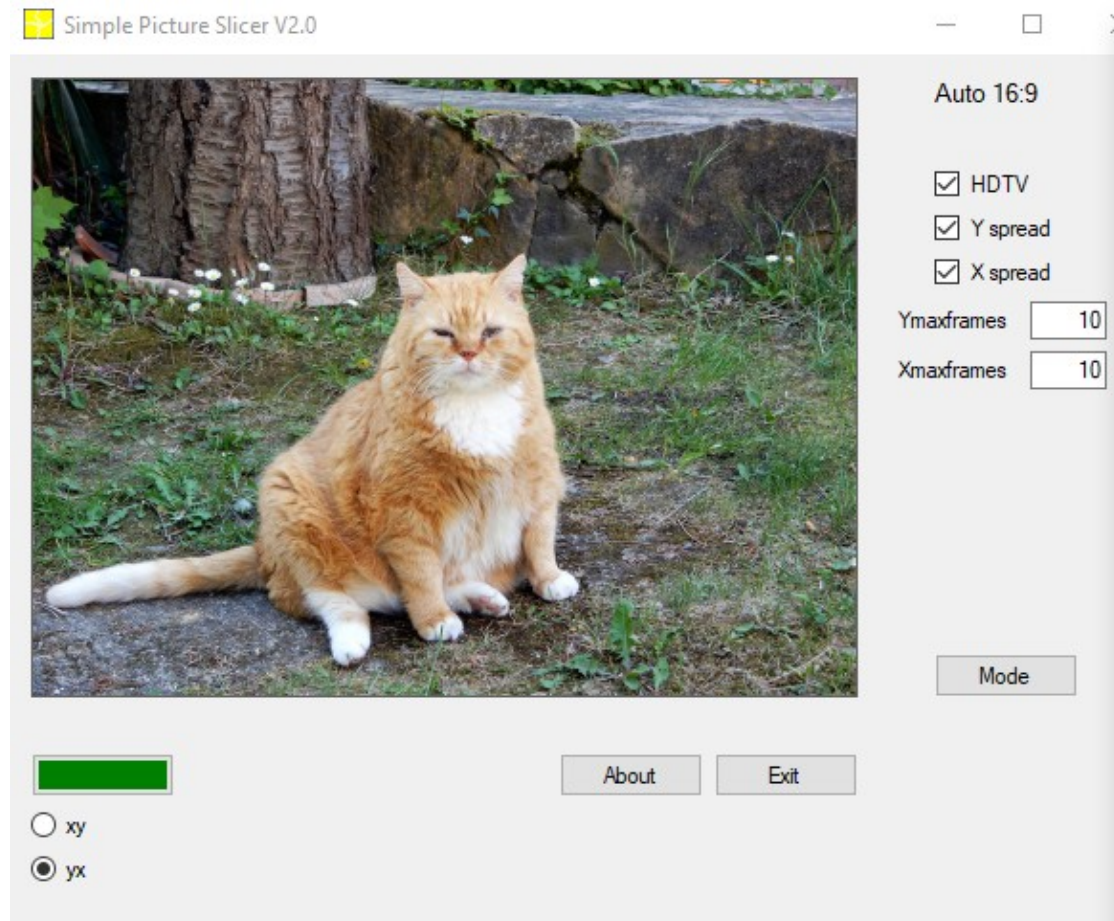
HDTV:

Wird hier der Haken gesetzt so wird das Bild im HDTV 1920 mal 1080 Pixel zugeschnitten.

Im normalen Auto 16:9 Modus macht es keinen Sinn ein 16:9 Bild zu schneiden weil es da nichts zu schneiden gibt. Aber im HDTV Modus kann auch ein 16:9 Bild auf HDTV zugeschnitten werden.

Im HDTV Format kann auch X spread verwendet werden wenn das Bild in X Richtung mehr als 1920 Punkte hat.

Im HDTV Modus kann der Y spread und X spread Modus gleichzeitig verwendet werden. Das Ergebnis ist dann im Prinzip ein links oben nach rechts unten Automatik Zuschnitt.



00001.y_00001.x_01920.x_01080.y_vier-zu-drei-hochauflösend-jpg	03.06.2018 18:51	JPG-Datei
00281.y_00327.x_01920.x_01080.y_vier-zu-drei-hochauflösend-jpg	03.06.2018 18:51	JPG-Datei
00561.y_00653.x_01920.x_01080.y_vier-zu-drei-hochauflösend-jpg	03.06.2018 18:51	JPG-Datei
00841.y_00979.x_01920.x_01080.y_vier-zu-drei-hochauflösend-jpg	03.06.2018 18:51	JPG-Datei
01121.y_01305.x_01920.x_01080.y_vier-zu-drei-hochauflösend-jpg	03.06.2018 18:51	JPG-Datei
01401.y_01631.x_01920.x_01080.y_vier-zu-drei-hochauflösend-jpg	03.06.2018 18:51	JPG-Datei
01681.y_01957.x_01920.x_01080.y_vier-zu-drei-hochauflösend-jpg	03.06.2018 18:51	JPG-Datei
01961.y_02283.x_01920.x_01080.y_vier-zu-drei-hochauflösend-jpg	03.06.2018 18:51	JPG-Datei
02241.y_02609.x_01920.x_01080.y_vier-zu-drei-hochauflösend-jpg	03.06.2018 18:51	JPG-Datei
02521.y_02935.x_01920.x_01080.y_vier-zu-drei-hochauflösend-jpg	03.06.2018 18:51	JPG-Datei
02801.y_03261.x_01920.x_01080.y_vier-zu-drei-hochauflösend-jpg	03.06.2018 18:51	JPG-Datei

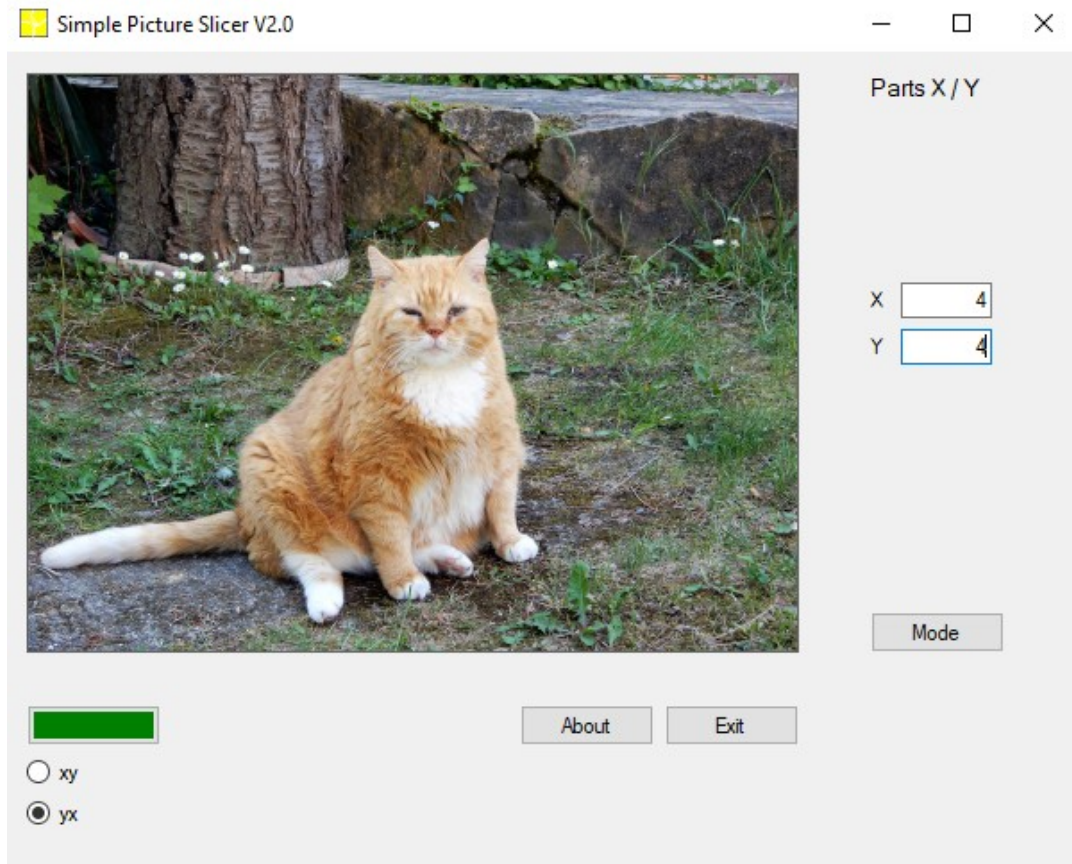
Bilder die für einen Zuschnitt zu klein sind oder für einen 16:9 Zuschnitt (nur 16:9 oder 16:9 HDTV) nicht das passende Format haben werden ignoriert.

Ebenso werden Bilder ignoriert welches das Programm nicht verarbeiten kann. Es werden auch Nicht Bild Dateien durch das Programm ignoriert.

Es ist also kein Problem für das Programm wenn nicht brauchbare Dateien mit in den Rahmen fallen gelassen werden.

Parts X/Y

Dieser Modus zerstückelt das Bild anhand der Teile die gewünscht sind.










Das Zerstückeln fängt links oben an und geht dann nach rechts unten.

00001.y_00001.x_01296.x_00972.y_vier-zu-drei-hochauflösend-jpg	03.06.2018 19:10	JPG-Datei
00001.y_01297.x_01296.x_00972.y_vier-zu-drei-hochauflösend-jpg	03.06.2018 19:10	JPG-Datei
00001.y_02593.x_01296.x_00972.y_vier-zu-drei-hochauflösend-jpg	03.06.2018 19:10	JPG-Datei
00001.y_03889.x_01296.x_00972.y_vier-zu-drei-hochauflösend-jpg	03.06.2018 19:10	JPG-Datei
00973.y_00001.x_01296.x_00972.y_vier-zu-drei-hochauflösend-jpg	03.06.2018 19:10	JPG-Datei
00973.y_01297.x_01296.x_00972.y_vier-zu-drei-hochauflösend-jpg	03.06.2018 19:10	JPG-Datei
00973.y_02593.x_01296.x_00972.y_vier-zu-drei-hochauflösend-jpg	03.06.2018 19:10	JPG-Datei
00973.y_03889.x_01296.x_00972.y_vier-zu-drei-hochauflösend-jpg	03.06.2018 19:10	JPG-Datei
01945.y_00001.x_01296.x_00972.y_vier-zu-drei-hochauflösend-jpg	03.06.2018 19:10	JPG-Datei
01945.y_01297.x_01296.x_00972.y_vier-zu-drei-hochauflösend-jpg	03.06.2018 19:10	JPG-Datei
01945.y_02593.x_01296.x_00972.y_vier-zu-drei-hochauflösend-jpg	03.06.2018 19:10	JPG-Datei
01945.y_03889.x_01296.x_00972.y_vier-zu-drei-hochauflösend-jpg	03.06.2018 19:10	JPG-Datei
02917.y_00001.x_01296.x_00972.y_vier-zu-drei-hochauflösend-jpg	03.06.2018 19:10	JPG-Datei
02917.y_01297.x_01296.x_00972.y_vier-zu-drei-hochauflösend-jpg	03.06.2018 19:10	JPG-Datei
02917.y_02593.x_01296.x_00972.y_vier-zu-drei-hochauflösend-jpg	03.06.2018 19:10	JPG-Datei
02917.y_03889.x_01296.x_00972.y_vier-zu-drei-hochauflösend-jpg	03.06.2018 19:10	JPG-Datei

Das Quellbild hatte 5184 mal 3888 Punkte.

Hier in diesem Beispiel geht es auf. Es gibt also in X und Y Richtung keine Restmenge. Sollte es eine Restmenge geben so werden die Restpunkte ignoriert und es wird für die Restmenge kein Extra Restmengen Zuschnitt Bild abgespeichert.

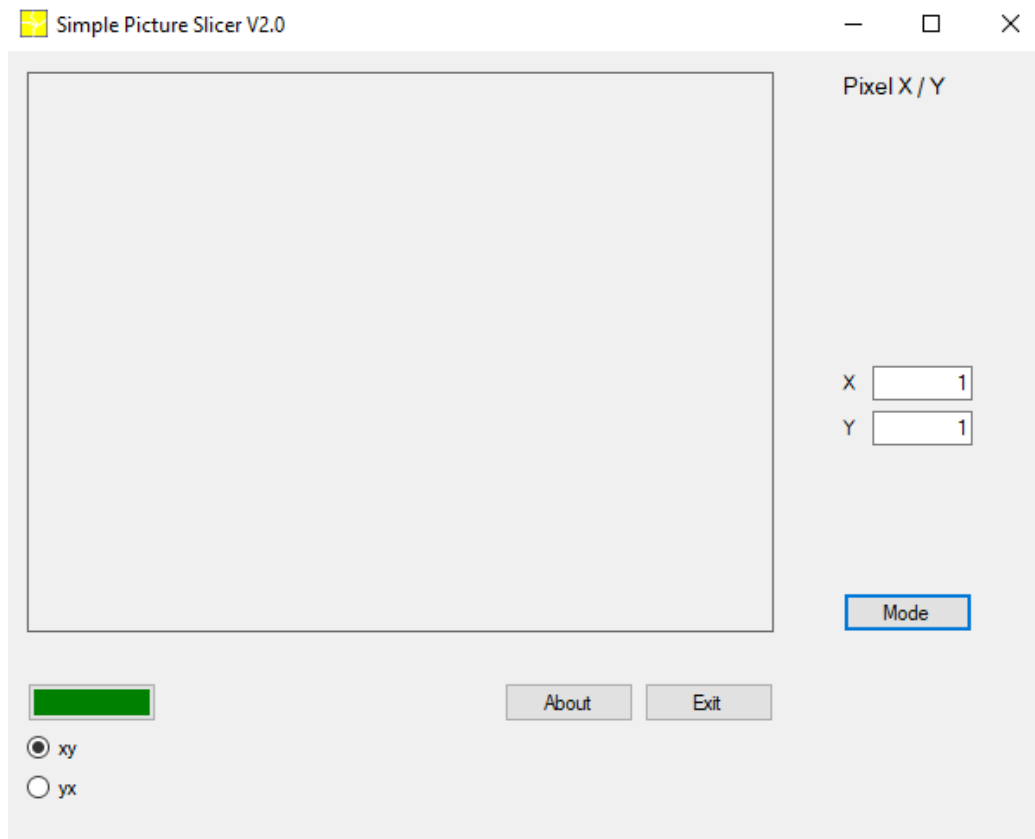
Wie hier:

 00001.y_00001.x_01036.x_00777.y_vier-zu-drei-hochauflösend-jpg	03.06.2018 19:14	JPG-Datei
 00001.y_01037.x_01036.x_00777.y_vier-zu-drei-hochauflösend-jpg	03.06.2018 19:14	JPG-Datei
 00001.y_02073.x_01036.x_00777.y_vier-zu-drei-hochauflösend-jpg	03.06.2018 19:14	JPG-Datei
 00001.y_03109.x_01036.x_00777.y_vier-zu-drei-hochauflösend-jpg	03.06.2018 19:14	JPG-Datei
 00001.y_04145.x_01036.x_00777.y_vier-zu-drei-hochauflösend-jpg	03.06.2018 19:14	JPG-Datei
 00778.y_00001.x_01036.x_00777.y_vier-zu-drei-hochauflösend-jpg	03.06.2018 19:14	JPG-Datei
 00778.y_01037.x_01036.x_00777.y_vier-zu-drei-hochauflösend-ipp	03.06.2018 19:14	JPG-Datei

$1036 \text{ mal } 5 = 5180 \text{ Rest } 4 \text{ Pixel.}$

$777 \text{ mal } 5 = 3885 \text{ Rest } 3 \text{ Pixel.}$

Pixel X/Y



Modus Pixel X/Y schneidet das Bild nach Vorgabe Pixel.

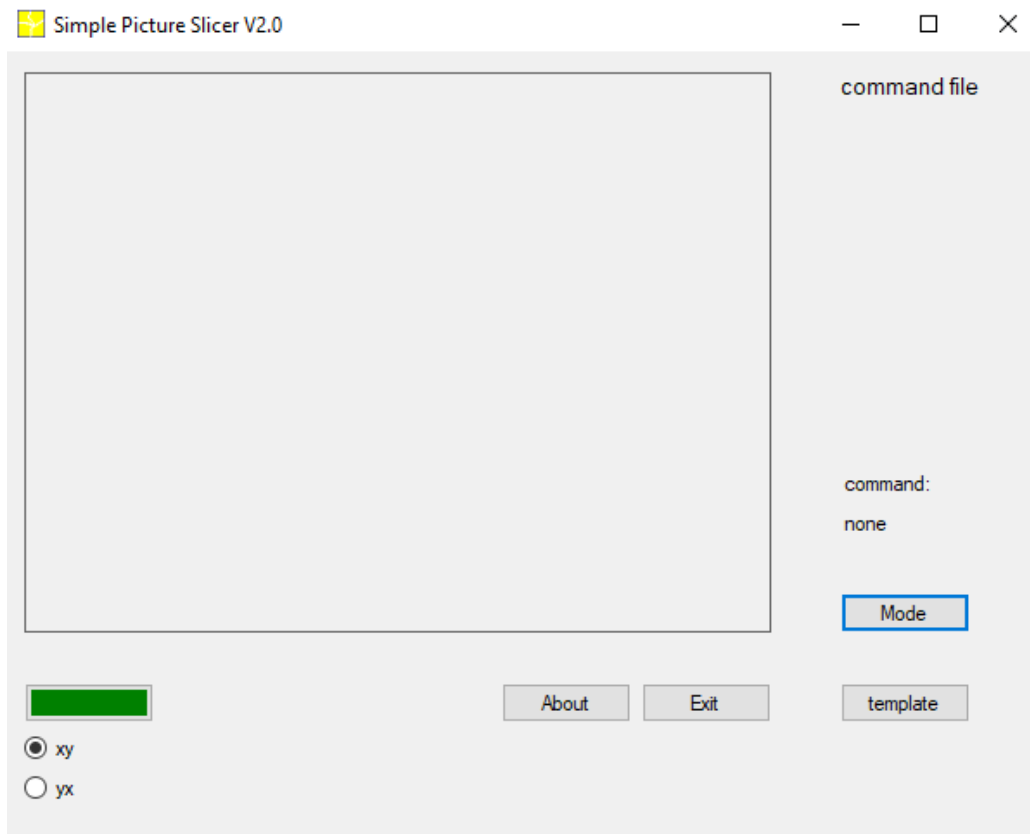
Pixel X = 1 und Pixel Y = 1 erstellt für jeden Pixel des Bildes ein Schnittbild.

Das wären bei einem Bild X = 5184 und Y = 3888 Pixel 20.155.392 Bilddateien.

Ich habe das noch nie praktisch ausprobiert. Wenn ich mal vor habe mein Windows neu zu installieren kann ich das ja ausprobieren.

Wie beim Modus Parts X/Y werden die Restpixel nicht als Schnitt Bild abgespeichert sondern einfach ignoriert.

Command file



Drücken Sie den Button „template“ und es wird in dem Verzeichnis aus dem das Programm gestartet wurde das Command File „commands.txt“ erstellt.

Das schaut so aus:

```
template
x_start , y_start , x-width , y-height
, , ,
```

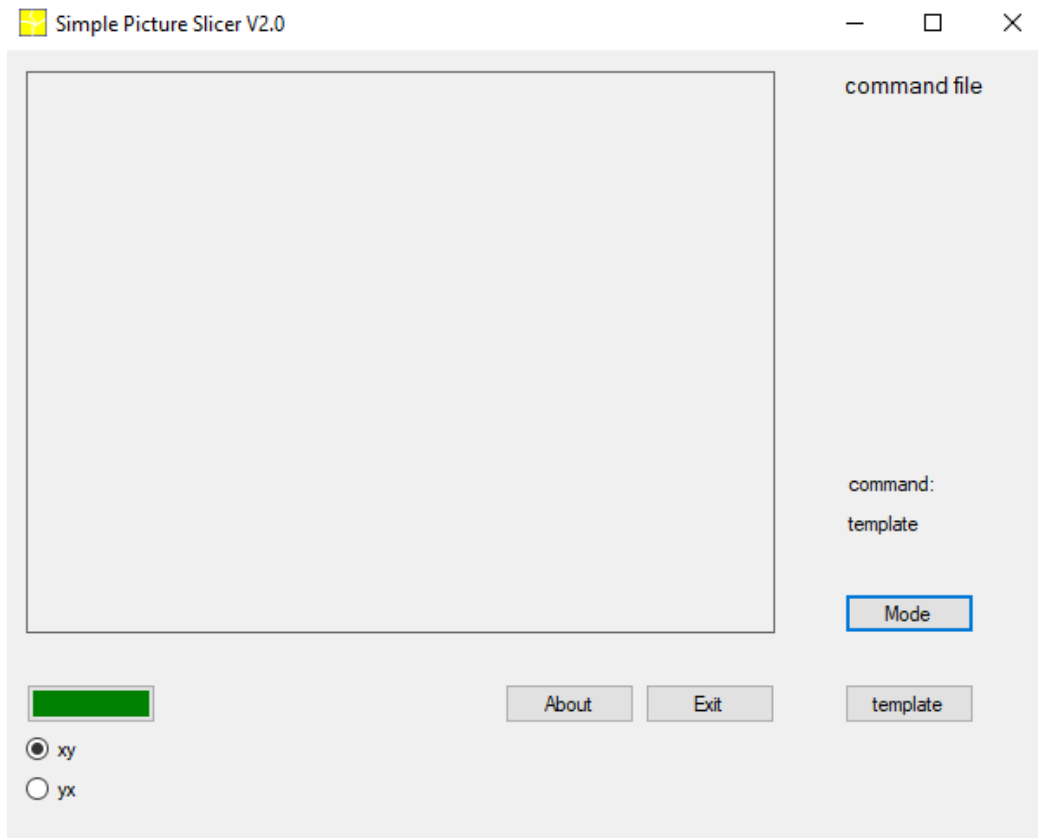
Beispiel:

```
template
x_start , y_start , x-width , y-height
100 , 200, 500,700
```

Öffnen Sie die Datei mit dem Windows Text Editor.

Tippen Sie die Parameter für den Zuschnitt des Bildes ein. X/Y Start Punkt und X/Y Dimension.

Danach die Datei abspeichern und in den Rahmen dropfen.



Die erste Zeile der commands.txt Textdatei wird unter command: angezeigt. Das soll der Orientierung dienen welche Command Datei gerade aktiv ist.

Das Ergebnis ist:

00100.x_00200.y_00500.x_00700.y_vier-zu-drei-kleiner.jpg

Es können unendlich viele Commands eingetippt werden welche dann alle ausgeführt werden.

template

x_start , y_start , x-width , y-height

110 , 200,500 ,700

120 , 200,500 ,700

130 , 200,500 ,700

140 , 200,500 ,700

150 , 200,500 ,700

Werden nicht ausführbare Schnitte eingetippt werden diese einfach ignoriert.

Werden falsche Parameter eingetippt wird die gesamte Command Datei ignoriert wenn ein Bild geschnitten werden soll.

Ich schlage vor wenn das passieren sollte das Programm zu beenden und wieder neu zu starten.

Zum Schluss

Das Programm sollte auf allen aktuellen Windows Rechnern laufen. Speziell jene die für Bildbearbeitung geeignet sind.

Da es in erster Linie ein Werkzeug ist das ich für mich programmiert habe sind im Programm nicht alle möglichen oder unmöglichen (an die ich noch nicht gedacht habe) Fehler Abfang Routinen mit eingebaut.

Wenn etwas nicht geht einfach Programm beenden oder mit dem Task Manager abschliessen.

Wenn Sie möchten können Sie mir natürlich über Fehler berichten. Oder auch wenn das Programm einen Nutzen für Sie hat. Wenn Sie nicht wollen, dass ich dann weiß wer mir da schreibt können Sie das natürlich klassisch per Briefpost ohne Absender machen.